



Folkhälsomyndigheten

# Nyhetsbrev spel om pengar

## Förebyggande arbete

### [Att uppmärksamma riskbeteende vid spel kan ge effekt](#)

Spelproblem går att förebygga, men det behövs mer kunskap om vilka metoder som är effektiva. [SBU, Statens beredning för medicinsk och social utvärdering](#), har på Folkhälsomyndighetens uppdrag, tagit fram en systematisk litteraturöversikt. Enligt översikten tycks det ge effekt när spelbolag uppmärksammar individer på att deras spelbeteende riskerar att bli destruktivt. Vidare verkar utbildning i skolan kunna minska antalet speltillfällen.

### [Uppdrag att genomföra en forskningsstudie i två delar om tidiga insatser för att motverka missbruk och kriminalitet](#)

Regeringen uppdrar åt Socialstyrelsen i att genomföra en forskningsstudie i två delar om tidiga insatser för att motverka missbruk och kriminalitet.

## Barn och unga

### [Barn till missbrukare – sårbara då de själva blir föräldrar](#)

En ny studie i Nordic Studies on Alcohol and Drugs (NAD) belyser svårigheter i det egna föräldraskapet hos personer som vuxit upp med missbrukande föräldrar. Personer från missbrukarhem djupintervjuades efter att de genomgått behandling inom spädbarnspsykiatri för att få stöd i sitt föräldraskap.

## Omfattning

### [Resultat från Swelogs 2018](#)

Ny statistik från Folkhälsomyndigheten visar att andelen i befolkningen som spelar online ökar, samtidigt som problemspelande är vanligare vid spel online än landbaserat spel hos ombud, i bingohall, kasino etc. Totalt står personer med ett problemspelande för närmare 30 procent av alla pengar som satsas på spel.

### [Betting – En vardag för många elitidrottare](#)

Att spela om pengar är en del av vardagen för många manliga elitidrottare visar en ny studie från Centrum för psykiatriforskning vid Karolinska Institutet. En vardag som i värsta fall kan leda till både spelmissbruk och matchfixning.

## Kommande konferenser/föreläsningar/seminarium

### [Förebygg.nu](#)

En konferens med fokus på förebyggande arbete inom alkohol- och drogområdet

- 13–14 november i Göteborg.

## Överskudsättning

Missade du avslutskonferensen Fördjupad samverkan mot överskudsättning? Du kan ta del av den i sin helhet via [Youtube-kanal](#).

## Spelmarknaden

### Film om hur Spelpaus.se fungerar

Spelinspektionen har tagit fram en informativ film om Spelpaus.se, det nationella självavstängningsregistret.

<https://www.youtube.com/watch?v=LHjbyqBuGQU>

### 35 000 avstängda på Spelpaus.se

Vi har nu passerat 35 000-gränsen på antalet avstängda på Spelpaus.se!

### Spelmarknaden omsatte 6 miljarder kronor under det första kvartalet 2019

Nettoomsättningen (spelarnas insatser minus utbetalda vinster) på den svenska spelmarknaden uppgick till 5 997 miljoner kronor under det första kvartalet 2019. Uppgifterna, som till stor del bygger på uppgifter från Skatteverket om beslutad skatt, är preliminära och kommer att justeras längre fram. Uppgifterna för kvartal 1 2019 är inte fullt ut jämförbara med kvartal 1 2018.

### Statliga spelautomater placeras systematiskt ut i fattiga områden

Svenska Spels spelautomater Vegas placeras systematiskt ut i socioekonomiskt utsatta områden. Det visar P4 Göteborgs kartläggning över på vilka adresser Svenska Spels spelautomater Vegas finns.

## Spelreklam/marknadsföring

### Svenska influencers gör livesänd spelreklam – för spelbolag som saknar licens

Flera stora nätcasinojättar har hittat ett sätt att komma runt svensk spellag, genom att betala svenska influencers för att spela på nätcasino live. På sajten Twitch når de en miljonpublik. Spelinspektionen utreder nu om det finns skäl att agera mot fenomenet, inte minst då en stor del av Twitch-användarna är minderåriga.

### Utredning ska föreslå begränsningar av spelreklamen

Regeringen avser att ge Spelmarknadsutredningen i uppdrag att föreslå regler för att ytterligare begränsa spelreklamen. Utredningen ska föreslå hur spelreklamen kan begränsas såväl vad gäller omfattning som innehåll.

### Analys av spelreklam i svensk TV

En ny studie av omfattning och innehåll av spelreklam i svensk TV visar att reklam för nätcasino är vanlig både i samband med barn- och vuxenprogram. Flera riskabla reklambudskap har identifierats, framförallt vad gäller nätcasino.

### Norges regering vill stoppa utländsk spelreklam

Det norska kulturdepartementet har lagt fram ett förslag till ändring av sändningslagen för stoppa utländsk spelreklam. Regeringen vill ge den norska mediemyndigheten, "Medietilsynet", ges möjlighet att förhindra aktörer som inte har speltillstånd i landet att göra reklam genom att ålägga, exempelvis, TV-distributörer och bredbandsleverantörer ett förbud att publicera spelreklam. Norge har i dag ett förbud mot spelreklam för bolag som inte har spellicens, men

den nuvarande lagstiftningen kan inte stoppa utländska aktörer från att annonsera i landets medier.

## Allmänt

### [Fler kontakter Stödlinjen för att få hjälp med spelproblem](#)

Antalet kontakter till Stödlinjen ökade med 20 procent under 2018 jämfört med året innan, visar Stödlinjens senaste årsrapport. Den vanligaste spelformen som uppges orsaka spelproblem är kasinospel online.

### [Webbutbildning mot matchfixning och spelberoende](#)

Matchfixning och spelberoende är problem som är viktiga att tidigt synliggöra och motverka. För att sprida kunskap om de baksidor som följer med spel och vadållning rekommenderar Riksidrottsförbundet, Svenska Handbollförbundet och handbollens huvudsponsor Svenska Spel att spelare och ledare går en gratis webbutbildning i ämnet.

### [Stödlinje kräver varningstext på spelsajter](#)

Antalet svenskar med allvarliga spelproblem ökar. Stödlinjen kontaktades av nästan tjugo procent fler personer 2018 jämfört med året innan. Nu vill Stödlinjens Anne H Berman att det införs varningstexter på spelsidorna.

## Datorspel

### [Konsumentverket ska kartlägga konsumentskyddet vid så kallade loot-lådor i datorspel](#)

Regeringen ger Konsumentverket i uppdrag att kartlägga och bedöma eventuella brister i konsumentskyddet vid lotteri- och kasinoliknande inslag i datorspel, exempelvis så kallade loot-lådor.

### [WHO:s nya riktlinjer: Högst en timme skärmtid för barn under 5 år](#)

Noll skärmtid för barn under två år – och högst en timme för barn mellan två och fem år. Så lyder de första internationella riktlinjerna för bättre barnhälsa från WHO. De relativt strikta råden följer i spåren på WHO:s beslut att klassa datorspelsberoende som psykisk sjukdom.

### [Kritiserat barnspel liknar casinomiljön](#)

Coin Master är ett av dom allra mest populära mobilspelen just nu, och därmed också ett av dom mest lönsamma. Men eftersom det är uppbyggt kring enarmade banditer och casinoestetik, varnar experter för att spelarna riskerar att utveckla spelmissbruk. Och medan vanliga casinon har 18-årsgräns vänder sig det här spelet till barn.